mimio®

MimioProjector
Ghid de utilizare



mimio.com

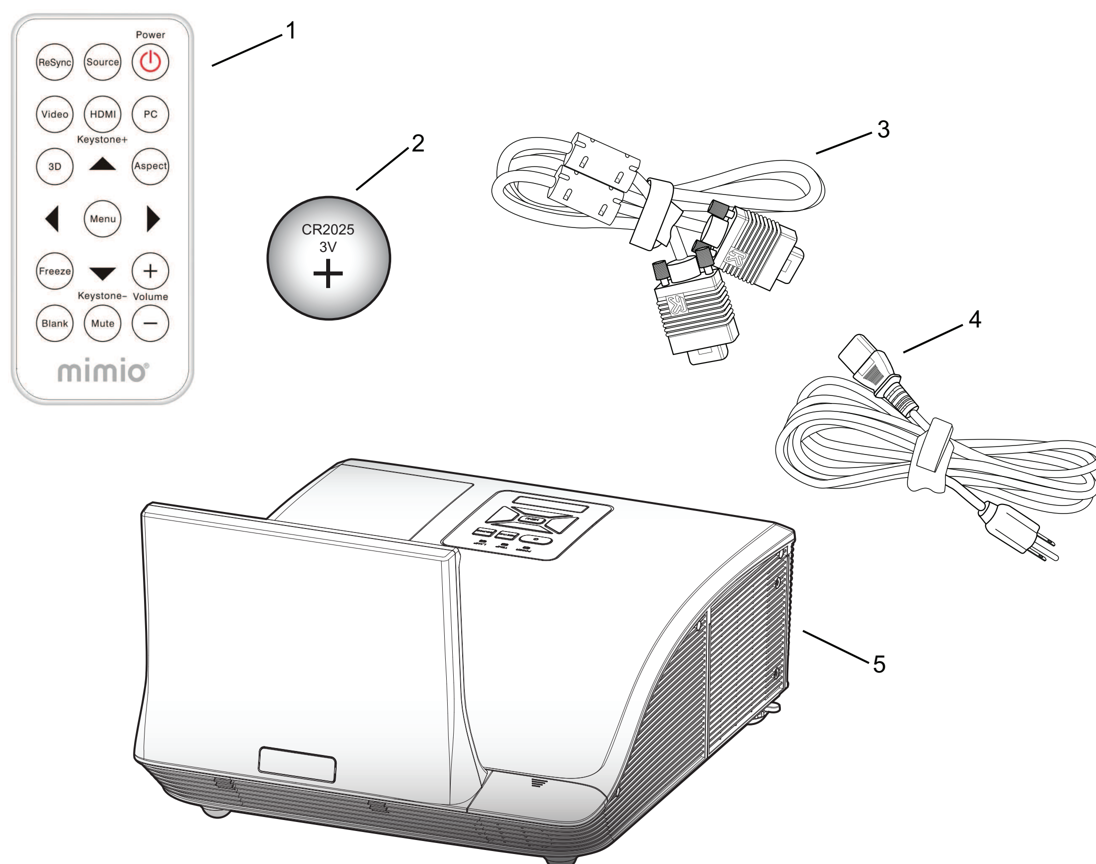
Cuprins

Capitolul 1

Despre MimioProjector

Ce este inclus

Pachetul MimioProjector conţine următoarele articole:

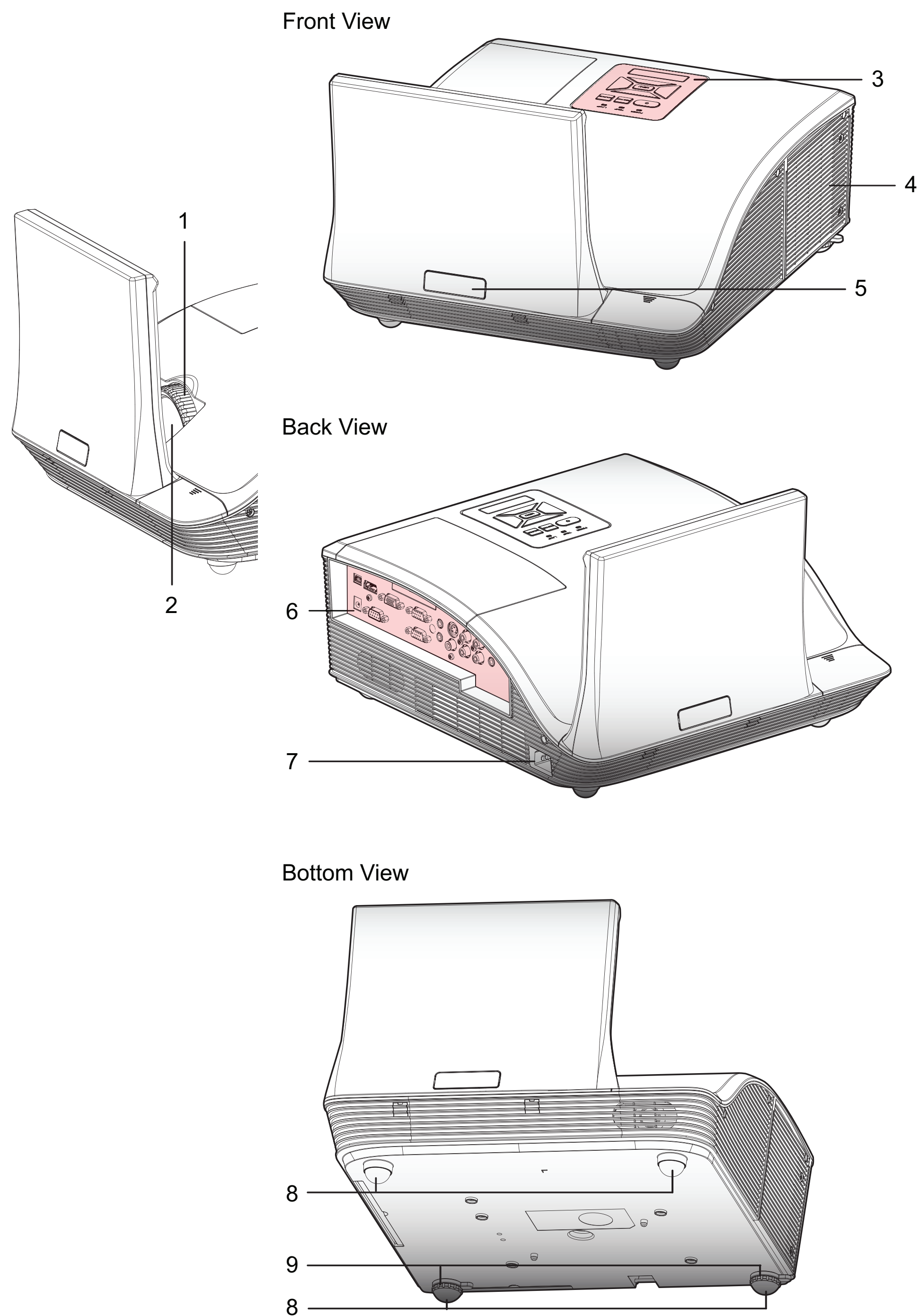


1	Telecomandă	4	Cablu de alimentare
2	Bateria telecomenzii	5	Proiector cu capac pentru obiectiv
3	Cablu VGA		

În cazul în care lipseşte vreunul dintre articolele de mai sus, contactaţi Serviciul de Asistenţă Clienţi.

Despre MimioProjector

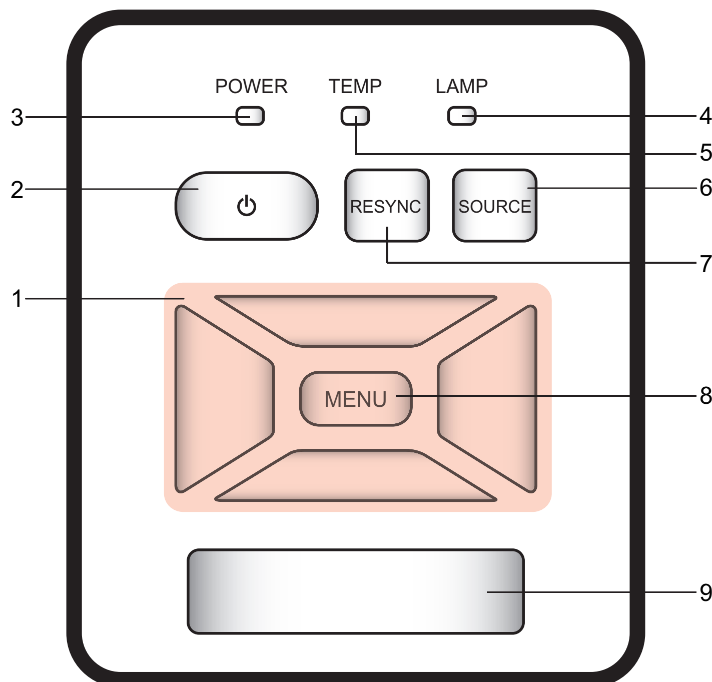
Figura următoare indică componentele principale ale MimioProjector.



1	Disc focalizare	6	Porturi de conectare intrare/ieşire
2	Obiectiv	7	Conector alimentare
3	Panou de comandă	8	Picioare elevatoare
4	Capac lampă	9	Distanţiere picioare elevatoare
5	Receptor IR		

Despre panoul de comandă

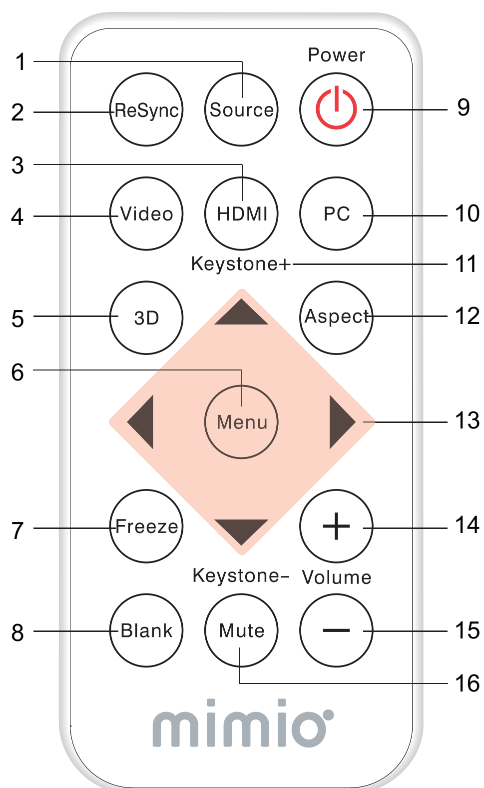
Figura următoare indică componentele panoului de comandă MimioProjector.



1	Taste de navigare	Navighează prin meniuri şi efectuează selecţiile.
2	Buton de alimentare	Porneşte şi opreşte proiectorul.
3	Lumină de stare a alimentării	Indică starea de alimentare a proiectorului.
4	Lumină de stare a lămpii	Indică starea lămpii proiectorului.
5	Lumină de stare a temperaturii	Indică starea temperaturii proiectorului.
6	Buton pentru sursă	Selectează un semnal de intrare.
7	Buton de resincronizare	Sincronizează automat temproizarea analogică a PC-ului la starea optimă.
8	Buton de meniu/ieşire	Deschide ecranul meniului sau părăseşte un meniu.
9	Receptor IR	

Despre telecomandă

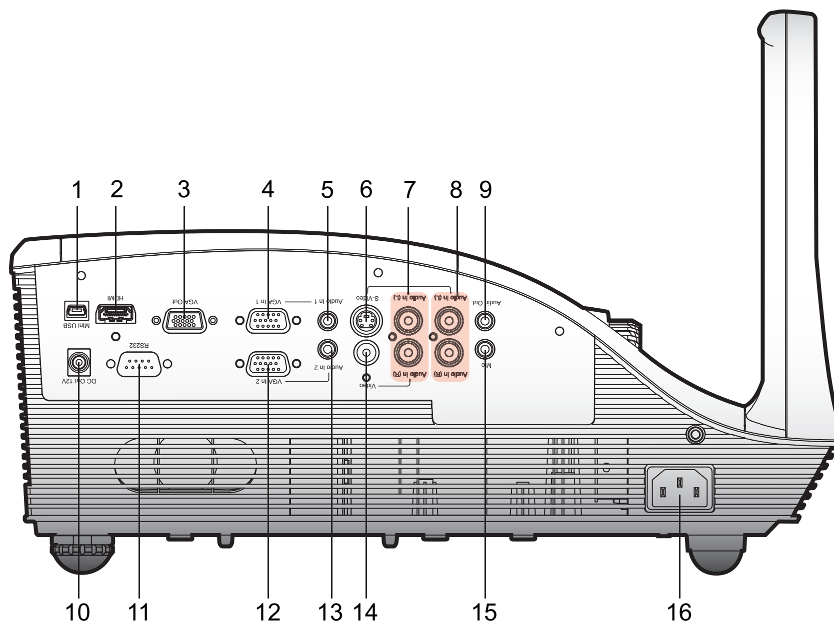
Figura următoare indică componentele telecomenzii MimioProjector.



1	Source (Sursă)	Selectează un semnal de intrare.
2	Resync (Resincronizare)	Sincronizează automat temproizarea analogică a PC ului la starea optimă.
3	HDMI	Comută la intrarea HDMI.
4	Video	Comută la intrarea video compozită sau S-Video.
5	3D	Porneşte şi opreşte meniul 3D.
6	Menu (Meniu)	Deschide ecranul meniului sau părăseşte un meniu.
7	Freeze (Blocare)	Blochează sau deblochează imaginea de pe ecran.
8	Blank (Gol)	Ascunde sau afişează imaginea de pe ecran.
9	Power (Alimentare)	Porneşte sau opreşte proiectorul.
10	PC	Comută la intrarea VGA-A/VGA-B.
11	Keystone (Corecţie trapez) ⏢/⏢	Reglează imaginea până când lateralele sunt verticale.
12	Aspect ratio (Raport de aspect)	Selectează raportul de aspect dorit.
13	Taste de navigare	Navighează prin meniuri şi efectuează selecţiile.
14	Volum sus	Măreşte volumul audio.
15	Volum jos	Micşorează volumul audio.
16	Mute (Mut)	Comută volumul audio la mut.

Despre porturile de conectare

Figura următoare indică porturile de conectare disponibile pe MimioProjector.



1	Mini-USB	9	Ieşire audio
2	HDMI	10	Releu declanşare 12 V (12 V, 250 mA)
3	Ieşire VGA	11	RS232
4	VGA in 1	12	VGA in 2
5	Audio in 1 (pentru VGA in 1)	13	Audio in 2 (pentru VGA in 2)
6	S-Video	14	Intrare video compozită
7	Intrare audio RCA stânga/dreapta (pentru intrare video compozită)	15	Intrare microfon 3,5 mm
8	Intrare audio RCA stânga/dreapta (pentru S-Video)	16	Alimentare

Această pagină este lăsată special goală pentru tipărirea faţă-verso.

Capitolul 2

Introducere

Analizaţi următoarele teme pentru a instala şi a începe să utilizaţi MimioProjector.

- Conectarea proiectorului
- Configurarea telecomenzii
- Pornirea alimentării

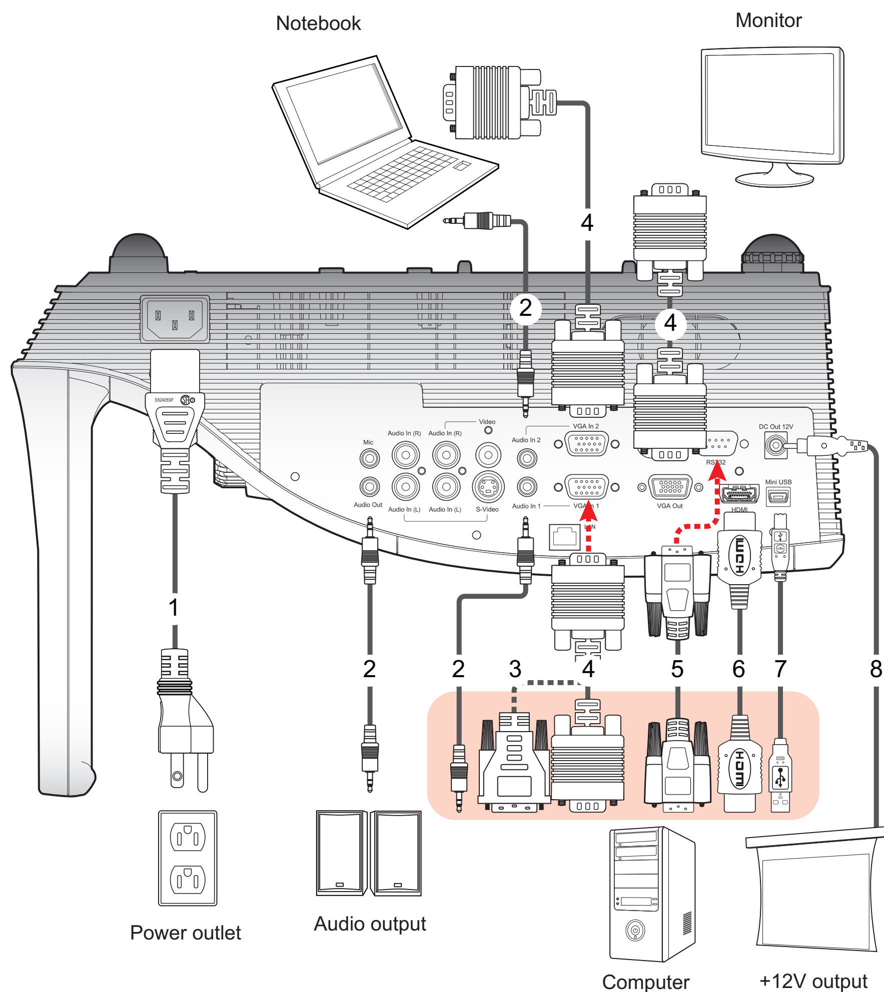
Conectarea proiectorului

Puteţi conecta MimioProjector la un computer sau altă sursă video.

- Conectarea la un computer
- Conectarea la o sursă video

Conectarea la un computer

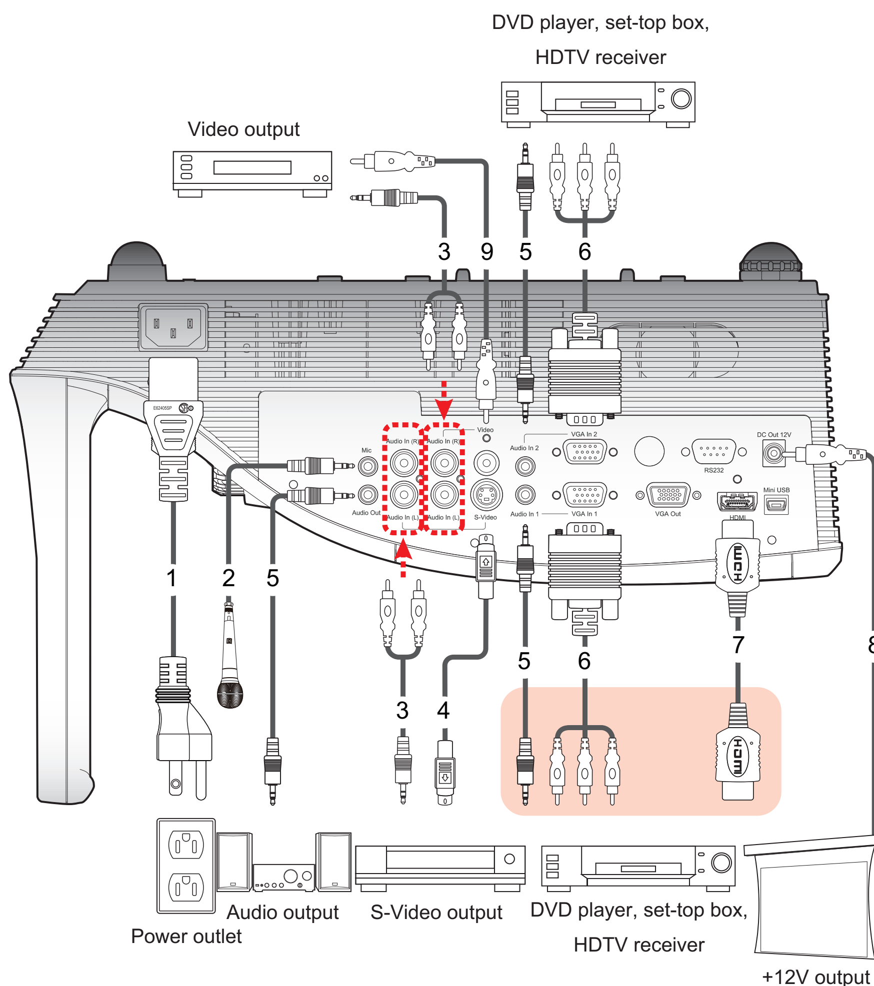
Figura următoare ilustrează metodele de conectare disponibile pentru conectarea MimioProjector la un computer.



1	Cablu de alimentare (inclus)	5	Cablu RS232
2	Cablu audio	6	Cablu HDMI
3	Cablu VGA la DVI-A	7	Cablu USB
4	Cablu VGA (inclus)	8	Mufă 12 V c.c.

Conectarea la o sursă video

Figura următoare ilustrează metodele de conectare disponibile pentru conectarea MimioProjector la o sursă video.



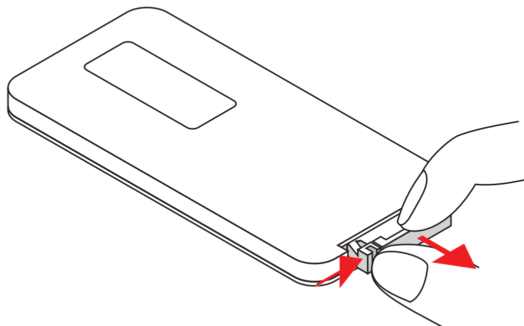
1	Cablu de alimentare (inclus)	6	Cablu VGA la HDTV (RCA)
2	Cablu microfon	7	Cablu HDMI
3	Mufă cablu audio/RCA	8	Mufă 12 V c.c.
4	Cablu S-Video	9	Cablu video compozit
5	Cablu audio		

Configurarea telecomenzii

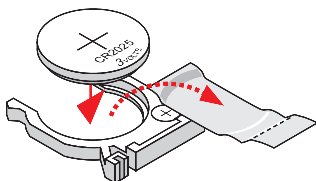
Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, îndepărtaţi banda transparentă de izolare.

Pentru a configura telecomanda

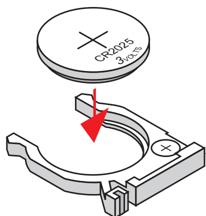
1. Apăsaţi ferm şi glisaţi suportul bateriei afară din compartimentul pentru baterie.



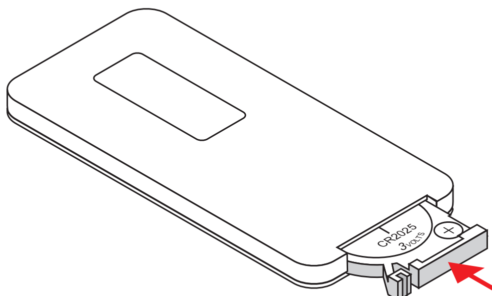
2. Scoateţi bateria din suportul bateriei.
3. Îndepărtaţi banda transparentă de izolare.



4. Aşezaţi la loc bateria cu marcajul de polaritate + orientat în sus, conform ilustraţiei.



5. Glisaţi suportul bateriei la loc în compartimentul pentru baterie şi apăsaţi ferm.



Pornirea alimentării

Proiectorul prezintă o funcţie de oprire automată, care opreşte automat proiectorul atunci când acesta nu primeşte niciun semnal de intrare într-un interval stabilit de timp.

Pentru informaţii despre setarea intervalului de timp în care proiectorul rămâne pornit înainte de a se opri în mod automat, consultaţi secţiunea **Auto Power Off (Oprire automată)** la pagina 33.

Pentru a porni proiectorul

1. Conectaţi bine cablul de alimentare şi cablul de semnal.

   La conectare, lumina de stare a alimentării devine roşie.
2. Apăsaţi ⏻ pe panoul de comandă sau pe telecomandă.

   Lumina de stare a alimentării devine albastră.
3. Porniţi sursa pe care doriţi să o afişaţi pe ecran (computer, notebook, video player ş.a.m.d).

   Proiectorul detectează sursa în mod automat şi afişează imaginea sursă.
4. Dacă există mai multe surse conectate la proiector, apăsaţi **Sursă** pe panoul de comandă sau pe telecomandă pentru a comuta între intrări.

Oprirea alimentării

Pentru a opri proiectorul

1. Apăsaţi ⏻ pe panoul de comandă sau pe telecomandă.
   Se afişează un mesaj de confirmare pe ecranul proiectorului.
2. Apăsaţi ⏻ din nou pentru a opri proiectorul.
   Lumina de stare a alimentării devine roşie şi luminează intermitent rapid. Ventilatoarele proiectorului continuă să funcţioneze timp de aproximativ 1 minut pentru a asigura răcirea corespunzătoare a proiectorului.

   După ce se termină răcirea sistemului, ventilatoarele se opresc şi lumina de stare a alimentării luminează roşu în mod fix, indicând faptul că proiectorul se află în modul stand-by.
3. Deconectaţi cablul de alimentare de la priză.

Lumini de stare

Mesaj	Lumină de stare a lămpii Roşu	Lumină de stare a temperaturii Roşu	Lumină de stare a alimentării Roşu	Lumină de stare a alimentării Albastru
Ștecher de alimentare	Luminare intermitentă ON-OFF 100 ms	Luminare intermitentă ON-OFF 100 ms	Luminare intermitentă ON-OFF 100 ms	--
Stand-by	--	--	ON	--
Buton de alimentare Pornit	--	--	--	ON
Stare răcire	--	--	0,5 secunde H (ON) 0,5 secunde L (OFF) intermitent	--
Buton de alimentare Oprit Răcire finalizată; mod standby	--	--	ON	--
Descărcare Firmware	ON	ON	ON	--
Eroare senzor termic Se afişează următorul mesaj: 1. **Make sure air inlets and outlets are not blocked. (Asiguraţi-vă că orificiile de admisie şi de evacuare a aerului nu sunt blocate.)** 2. **Make sure the environment temperature is under 40 degrees C (Asiguraţi-vă că temperatura ambiantă este sub 40 °C)**	--	ON	--	ON
Eroare blocare ventilator Se afişează următorul mesaj: **The projector will switch off automatically** (Proiectorul se va opri automat).	--	0,5 secunde H (ON) 0,5 secunde L (OFF) intermitent	--	ON
Eroare lampă (lampă, driver lampă, disc culori)	ON	--	--	ON

Reglarea imaginii proiectate

Puteţi regla dimensiunea şi focalizarea imaginii proiectate.

Redimensionarea imaginii proiectate

Dimensiunea imaginii proiectate depinde de distanţa dintre proiector şi ecran. Tabelul următor descrie indicaţiile generale pentru distanţa dintre proiector şi ecran.

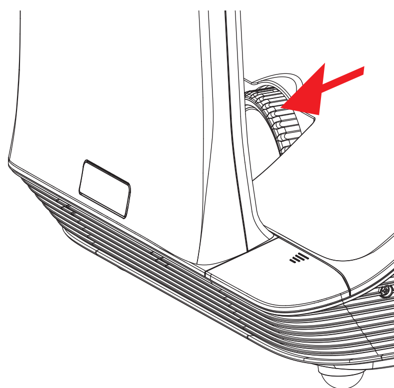
Dimensiunea ecranului (16:10)		Distanţa de proiectare (A)		Distanţa de proiectare (B)	
Diagonală (inchi)	**mm**	**Inch**	**mm**	**Inch**	**mm**
70	1.778	20,4	517	7,2	182
80	2.032	23,5	596	10,3	262
87,2	2.215	25,8	655	12,6	320
90	2.286	26,7	677	13,5	343
100	2.540	29,9	759	16,7	424

Distanţa de proiectare A(mm) = Dimensiunea ecranului (mm) x 0,296. Toleranţa este de aproximativ 3,1%.

Spre exemplu, Distanţa de proiectare (655 mm) = Dimensiunea ecranului (2.215 mm) x 0,296.

Focalizarea imaginii proiectate

Folosiţi discul de focalizare pentru a regla focalizarea imaginii proiectate. Rotiţi discul până când imaginea este clară.



Capitolul 3

Modificarea setărilor proiectorului

Puteţi regla imaginea proiectată şi puteţi modifica setările proiectorului folosind meniurile acestuia. Proiectorul detectează în mod automat sursa de intrare.

Pentru a modifica setările proiectorului

1. Apăsaţi **Menu (Meniu)** pe panoul de comandă sau pe telecomandă pentru a afişa meniul principal al proiectorului.
2. Folosiţi tastele de navigare pentru a selecta elementul de meniu dorit.
3. Dacă elementul de meniu prezintă o pictogramă în formă de săgeată, ➡, apăsaţi ► pentru a afişa meniul secundar pentru setarea respectivă şi apoi utilizaţi tastele de navigare pentru a selecta elementul de meniu dorit.
4. Apăsaţi ◄ sau ► pentru a regla setarea selectată.
5. Apăsaţi **Menu (Meniu)** pentru a reveni la meniul anterior sau pentru a părăsi afişajul meniului.

Navigarea în meniul proiectorului

Tabelul următor descrie structura meniurilor şi a meniurilor secundare ale proiectorului.

Meniu principal	Meniu secundar	Setări
PICTURE (IMAGINE)	Color Mode (Modul Color)	Brightest / PC / Movie / Game / User (Luminozitate maximă / PC / Filme / Jocuri / Utilizator)
	Wall Color (Culoarea peretelui)	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green (Alb / Galben deschis / Albastru deschis / Roz / Verde închis)
	Brightness (Luminozitate)	0~100
	Contrast (Contrast)	0~100
	Sharpness (Claritate)	0~31
	Saturation (Saturaţie)	0~100
	Hue (Nuanţa)	0~100
	Gamma (Gamma)	0~3
	Color Temp. (Temp. culoare)	Low / Mid / High (Scăzută / Medie / Ridicată)
	Color Space (Gama cromatică)	AUTO / RGB / YUV

<table>
<tr><th>Meniu principal</th><th colspan="2">Meniu secundar</th><th>Setări</th></tr>
<tr><td rowspan="8">SCREEN (ECRAN)</td><td colspan="2">Aspect Ratio (Raport de aspect)</td><td>AUTO / 4:3 / 16:9 / 16:10</td></tr>
<tr><td colspan="2">Phase (Fază)</td><td>0~31</td></tr>
<tr><td colspan="2">Clock (Ceas)</td><td>-50~50</td></tr>
<tr><td colspan="2">H. Position (Poziţie oriz.)</td><td>-10~10</td></tr>
<tr><td colspan="2">V. Position (Poziţie vert.)</td><td>-10~10</td></tr>
<tr><td colspan="2">Digital Zoom (Mărire digitală)</td><td>1~10</td></tr>
<tr><td colspan="2">V Keystone (Corecţie trapez)</td><td>-20~20</td></tr>
<tr><td colspan="2">Ceiling Mount (Montare pe plafon)</td><td>Front / Front Ceiling / Rear / Rear Ceiling (Faţă / Plafon faţă / Spate / Plafon spate)</td></tr>
<tr><td rowspan="9">SETTING (SETARE)</td><td colspan="2">Language (Limba)</td><td>English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Русский / Svenska / Norsk / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Türkçe / 繁體中 文/Nederlands / عربي</td></tr>
<tr><td colspan="2">Menu Location (Locaţia meniului)</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="2">Closed Caption (Subtitrarea complexă)</td><td>Off / CC1 / CC2 / CC3 / CC4</td></tr>
<tr><td colspan="2">VGA OUT (Standby) (VGA OUT [stand-by])</td><td>Off / On</td></tr>
<tr><td colspan="2">Auto Screen(12V out) (Ecran automat [ieşire 12 V])</td><td>Off / On</td></tr>
<tr><td colspan="2">Test Pattern (Şablon de testare)</td><td>Off / On</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Security (Securitate)</td><td>Security (Securitate)</td><td>Off / On</td></tr>
<tr><td>Change Password (Modificare parolă)</td><td>000000</td></tr>
<tr><td colspan="2">Reset (Resetare)</td><td>No / Yes (Nu/Da)</td></tr>
</table>

Meniu principal	Meniu secundar	Setări
AUDIO	Mute (Mut)	Off / On
	Volume (Volum)	0~32
	Microphone Volume (Volumul microfonului)	0~32

Meniu principal	**Meniu secundar**	**Setări**
OPTIONS (OPȚIUNI)	Logo (Sigla)	Default / User (Implicit/Utilizator)

Meniu principal	**Meniu secundar**	**Setări**
	Logo Capture (Captură siglă)	
	Auto source (Sursă automată)	Off / On
	Input (Intrare)	HDMI / VGA-A / VGA-B / S-Video / COMPOSITE (HDMI / VGA-A / VGA-B / S-Video / COMPOZITĂ)
	Auto Power Off (Oprirea automată)	(min) 0~120

Meniu principal	Meniu secundar		Setări
Lamp Setting (Setarea lămpii)	Lamp Hours Used (Normal) (Orele de funcţionare a lămpii [Normal])		
	Lamp Hours Used (ECO) (Orele de funcţionare a lămpii [ECO])		
	Lamp Life Reminder (Memento privind durata de viaţă a lămpii)	Off / On	
	Lamp Power Mode (Modul de alimentare a lămpii)	ECO / Normal / Extreme Dimming (ECO / Normal / Estompare extremă)	
	Clear Lamp Hours (Ştergerea orelor de funcţionare a lămpii)	No / Yes (Nu/Da)	
Dynamic Black (Negru Dinamic)		Off / On	
High Altitude (Altitudine mare)		Off / On	

Meniu principal	Meniu secundar	Setări
Dust Filter Reminder (Memento privind filtrele anti-praf)	Filters Remind(Hour) (Memento privind filtrele [ore])	
	Cleaning Up Reminder (Ştergerea mementoului)	No / Yes (Nu/Da)
Information (Informaţii)		Model Name / SNID / Source / Resolution / Software Version / Color Space / Aspect Ratio (Nume model / SNID / Sursă / Rezoluţie / Versiune software / Gama cromatică / Raport de aspect)
3D	3D	AUTO / Off / On
	3D Invert (Inversarea 3D)	Off / On
	3D Format (Formatul 3D)	Frame Packing / Side-by-Side (Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential (Împachetare cadre / Alăturat (Jumătate) / Sus şi jos / Secvenţă cadre / Secvenţă câmpuri)
	1080p @ 24	96 Hz/144 Hz
INTERACTIVE (INTERACTIV)	Interactive Settings (Setări interactive)	Off / IR Camera (Dezactivat/Cameră IR)

Reglarea setărilor 3D

Puteţi regla setările 3D pentru proiectorul dumneavoastră.

3D

Puteţi alege modul în care proiectorul gestionează imaginile 3D.

- **Auto (Automat)** - selectează automat imaginea 3D ori de câte ori se detectează un semnal de identificare a temporizării 3D HDMI 1.4a
- **Off (Dezactivat)** - dezactivează funcţionalitatea 3D
- **On (Activat)** - activează funcţionalitatea 3D

3D Invert (Inversarea 3D)

Dacă vedeţi o imagine discontinuă sau suprapusă în timp ce folosiţi ochelarii DLP 3D, este posibil să fie nevoie să activaţi această funcţie pentru a obţine cea mai bună imagine. Această funcţie reglează secvenţa stânga/dreapta a imaginii.

Formatul 3D

Atunci când folosiţi modul 3D, selectaţi formatul 3D care se potriveşte cu formatul utilizat de sursa de intrare.

- **Frame Packing (Împachetarea cadrelor)** - acceptă semnale de intrare HDMI 1.4a 3D
- **Side-by-Side (Half) (Alăturat [Jumătate])** - acceptă semnale de intrare HDMI 1.4a 3D
- **Top and Bottom (Sus şi Jos)** - acceptă semnale de intrare 3D HDMI 1.4a
- **Frame Sequential (Secvenţă cadre)** - acceptă semnale de intrare DLP Link 3D de la conectorul VGA/HDMI şi semnale de intrare HQFS 3D de la conectorul Compozit/S-Video
- **Field Sequential (Secvenţă câmpuri)** - acceptă semnale de intrare HQFS 3D de la conectorul Compozit/S-Video

1080p @24

Utilizaţi această funcţie pentru a selecta raportul de împrospătare de 96 sau 144 Hz pentru utilizarea ochelarilor 3D în împachetarea de cadre 1080p @ 24.

Reglarea setărilor pentru modul Interactiv

Utilizaţi această setare pentru a activa şi a dezactiva funcţia Interactive Pen (Stilou Interactiv).

- **IR Camera (Cameră IR)** - funcţia Stilou Interactiv este activată
- **Off (Dezactivat)** - funcţia Interactive Pen (Stilou Interactiv) este dezactivată

Înainte de a activa modul Interactiv, deconectaţi cablul mini-USB care conectează computerul la proiector. După ce activaţi modul Interactiv, conectaţi cablul mini-USB din nou.

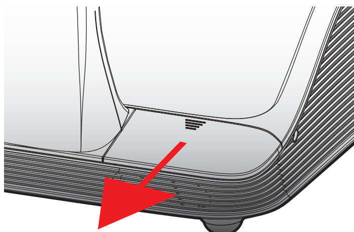
 **Note**

- Această funcţie este disponibilă doar atunci când se afişează imagini de pe intrarea HDMI/VGA.
- Această funcţie nu este disponibilă atunci când se foloseşte funcţia 3D sau Negru Dinamic.

Este necesară o cameră IR externă pentru a utiliza funcţia Interactivă. Camera IR trebuie să fie conectată la proiector înainte de montarea acestuia.

Pentru a conecta camera IR

1. Îndepărtaţi capacul conectorului camerei de pe proiector.



2. Conectaţi camera în conectorul pentru cameră.

Reglarea opţiunilor

Din meniul Opţiuni, puteţi modifica multe dintre setările proiectorului şi puteţi vizualiza, de asemenea, informaţiile despre proiector.

Logo (Sigla)

Puteţi selecta imaginea ce va fi afişată la pornirea proiectorului.

- **Default (Implicit)**- afişează ecranul implicit la pornirea proiectorului
- **User (Utilizator)** - afişează o imagine la alegere la pornirea proiectorului

  Consultaţi secţiunea **Logo Capture (Captură siglă)** la pagina 33 pentru informaţii despre selectarea unei imagini.

Logo Capture (Captură siglă)

Puteţi captura o imagine ce va fi afişată la pornirea proiectorului.

- Apăsaţi ► pentru a captura imaginea afişată la momentul respectiv pe ecran.



Note

- Asiguraţi-vă că imaginea afişată nu depăşeşte rezoluţia nativă a proiectorului (WXGA:1280x800).
- Captura siglei nu este disponibilă atunci când este activată funcţia 3D.
- Raportul de aspect trebuie setat la Auto înainte de a folosi captura unei imagini.

Auto Source (Sursă automată)

Selectaţi modul de gestionare a căutării pentru o sursă de intrare atunci când proiectorul pierde semnalul de la sursa de intrare curentă.

- **On (Activat)** - proiectorul caută semnalele de alte surse interne atunci când se pierde semnalul de intrare curent
- **Off (Dezactivat)** - proiectorul caută numai un semnal de la conexiunea de intrare curentă atunci când se pierde semnalul de intrare

Input (Intrare)

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta tipurile de intrări pe care proiectorul le va căuta.

1. Din meniul **Options (Opţiuni)**, selectaţi **Input (Intrare)** şi apoi apăsaţi ►.
2. Selectaţi intrarea pe care nu doriţi să o caute proiectorul şi apoi apăsaţi ► pentru a debifa caseta pentru tipul de intrare selectat.

Auto Power Off (Oprire automată)

Proiectorul prezintă o funcţie de oprire automată, care opreşte automat proiectorul atunci când acesta nu primeşte niciun semnal de intrare într-un interval stabilit de timp.

Puteţi seta intervalul de timp în care proiectorul va rămâne aprins înainte de a se opri automat.

Lamp Setting (Setarea lămpii)

Lamp Hours Used (Normal) (Orele de funcţionare a lămpii [Normal])

Vizualizaţi perioada de timp în care proiectorul a fost folosit în modul normal de alimentare a lămpii.

Lamp Hours Used (ECO) (Orele de funcţionare a lămpii [ECO])

Vizualizaţi perioada de timp în care proiectorul a fost folosit în modul ECO de alimentare a lămpii.

Lamp Life Reminder (Memento privind durata de viaţă a lămpii)

Puteţi alege dacă proiectorul să afişeze sau nu un mesaj de avertizare atunci când lampa se apropie de sfârşitul duratei de viaţă.

Lamp Power Mode (Modul de alimentare a lămpii)

Sunt disponibile următoarele moduri de alimentare a lămpii:

- **Normal (Normal)** - lampa proiectorului este la luminozitate maximă
- **ECO** - lampa proiectorului este estompată pentru a reduce consumul de curent, prelungind astfel durata de viaţă a acesteia
- **Extreme Dimming (Estompare extremă)** - lampa proiectorului este estompată cu 30% pentru a reduce consumul de curent, prelungind astfel durata de viaţă a acesteia

Clear Lamp Hours (Ştergerea orelor de funcţionare a lămpii)

Resetaţi contorul orelor de funcţionare a lămpii după ce înlocuiţi lampa proiectorului.

Dynamic Black (Negru Dinamic)

Folosiţi opţiunea Dynamic Black (Negru Dinamic) pentru a afişa imaginea la contrast optim, asigurând în mod automat compensarea semnalului pentru a se potrivi cu imaginea afişată la momentul respectiv.


Note

- Această funcţie este disponibilă doar atunci când modul color este setat la Film.
- Această funcţie nu este disponibilă atunci când se foloseşte funcţia 3D sau modul Interactiv.
- Modul de alimentare a lămpii nu poate fi utilizat împreună cu această funcţie.

High Altitude (Altitudine mare)

Puterea necesară a ventilatorului variază în funcţie de altitudinea la care vă aflaţi. Setaţi această opţiune în mod corespunzător pentru a vă asigura că proiectorul se răceşte în mod adecvat.

- **On (Activat)** - ventilatoarele încorporate funcţionează automat la viteză variabilă potrivit temperaturii interne a proiectorului
- **Off (Dezactivat)** - ventilatoarele încorporate funcţionează la viteză ridicată

  Selectaţi această opţiune atunci când folosiţi proiectorul la altitudini de peste 1.524 metri/5.000'.

Filters Remind (Memento privind filtrele)

Puteţi seta un interval de timp pentru mementoul privind efectuarea întreţinerii filtrelor.

- **Filters Remind (Hour) (Memento filtre [ore])** - Setaţi numărul de ore până la mementoul privind curăţarea filtrelor anti-praf. Filtrele anti-praf trebuie să fie curăţate la interval de 500 de ore de utilizare. Curăţaţi filtrele mai frecvent dacă proiectorul este utilizat într-un ambient plin de praf.
- **Cleaning Up Reminder (Memento de curăţare)** - După ce curăţaţi sau înlocuiţi filtrele anti-praf, resetaţi cronometrul pentru a primi mementoul data următoarea în care filtrele necesită întreţinere.

Information (Informaţii)

Afişaţi următoarele informaţii despre proiector:

- Model name (Nume model)
- SNID
- Source (Sursă)
- Resolution (Rezoluţie)
- Software version (Versiune software)
- Color space (Gama cromatică)
- Aspect ratio (Raport de aspect)

Reglarea imaginii

Sunt disponibile numeroase setări pentru reglarea imaginii afişate de proiector.

Color Mode (Modul Color)

Următoarele moduri color optimizate sunt disponibile pentru a vizualiza diferite tipuri de imagini.

- **Brightest (Luminozitate maximă)** - pentru optimizarea luminozităţii
- **PC** - pentru vizualizarea prezentărilor la reuniuni
- **Movie (Filme)** - pentru vizualizarea conţinutul video
- **Game (Jocuri)** - pentru vizualizarea conţinutului de tip jocuri
- **User (Utilizator)** - pentru stocarea setărilor configurate manual

Wall Color (Culoarea peretelui)

Selectaţi culoarea peretelui pe care este proiectată imaginea. Setările proiectorului se reglează automat pentru a afişa tonul corect al imaginii, compensând deviaţia culorii cauzată de culoarea peretelui.

Brightness (Luminozitate)

Reglaţi luminozitatea imaginii.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce luminozitatea imaginii.
- Apăsaţi ► pentru a mări luminozitatea imaginii.

Contrast (Contrast)

Contrastul controlează diferenţa dintre porţiunile cele mai deschise şi porţiunile cele mai închise ale imaginii. Reglarea contrastului modifică cantitatea de negru şi alb din imagine.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce contrastul.
- Apăsaţi ► pentru a mări contrastul.

Sharpness (Claritate)

Reglaţi claritatea imaginii.

Această setare este acceptată doar atunci când se selectează Movie (Filme) pentru modul color.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce claritatea.
- Apăsaţi ► pentru a mări claritatea.

Saturation (Saturaţie)

Reglaţi saturaţia culorilor pentru imagine. Saturaţia variază de la negru şi alb la culoare complet saturată.

Această setare este acceptată doar atunci când se selectează Movie (Filme) pentru modul color.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce saturaţia imaginii.
- Apăsaţi ► pentru a mări saturaţia imaginii.

Hue (Nuanţa)

Reglaţi balanţa culorilor roşu şi verde.

Această setare este acceptată doar atunci când se selectează Movie (Filme) pentru modul color.

- Apăsaţi ◄ pentru a mări cantitatea culorii verde în imagine.
- Apăsaţi ► pentru a mări cantitatea culorii roşu în imagine.

Gamma (Gamma)

Reglează reprezentarea peisajului întunecat. Cu cât este mai mare valoarea gamma, cu atât mai luminos va apărea peisajul întunecat.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce valoarea gamma.
- Apăsaţi ► pentru a mări valoarea gamma.

Color Temperature (Temperatura culorii)

La o temperatură ridicată a culorii, imaginea pare mai rece; la o temperatură mai mică a culorii, imaginea pare mai caldă.

Color Space (Gama cromatică)

Selectaţi tipul corespunzător pentru matricea culorilor; Auto, RGB sau YUV.

Reglarea ecranului

Puteţi regla ecranul şi setările de afişare pentru proiector.

Aspect Ratio (Raportul de aspect)

Următoarele rapoarte de aspect sunt disponibile pentru scalarea imaginii proiectate.

- **Auto (Automat)** - păstrează imaginea la raportul original lăţime-înălţime şi maximizează imaginea pentru a se potrivi cu pixelii nativi pe orizontală sau verticală
- **4:3** - scalează imaginea pentru a se potrivi pe ecran şi afişează folosind un raport de 4:3

- **16:9**- scalează imaginea pentru a se potrivi cu lăţimea ecranului şi reglează înălţimea pentru a afişa imaginea folosind un raport de 16:9
- **16:10** - scalează imaginea pentru a se potrivi cu lăţimea ecranului şi reglează înălţimea pentru a afişa imaginea folosind un raport de 16:10

Phase (Faza)

Modificaţi temporizarea semnalului afişajului pentru a se potrivi cu temporizarea plăcii grafice de pe computer. Dacă imaginea apare instabilă sau tremură, utilizaţi această setare pentru a o corecta.

- Apăsaţi ◀ pentru a reduce temporizarea semnalului.
- Apăsaţi ▶ pentru a mări temporizarea semnalului.

Clock (Ceas)

Modificaţi frecvenţa datelor afişate pentru a se potrivi cu frecvenţa plăcii grafice de pe computer. Reglaţi această setare numai dacă imaginea pare să tremure pe verticală.

- Apăsaţi ◀ pentru a reduce frecvenţa datelor.
- Apăsaţi ▶ pentru a mări frecvenţa datelor.

Horizontal Position (Poziţia orizontală)

Reglaţi poziţia orizontală a imaginii proiectate.

Intervalul acestei setări depinde de sursa de intrare.

- Apăsaţi ◀ pentru a deplasa imaginea la stânga.
- Apăsaţi ▶ pentru a deplasa imaginea la dreapta.

Vertical Position (Poziţia verticală)

Reglaţi poziţia verticală a imaginii proiectate.

Intervalul acestei setări depinde de sursa de intrare.

- Apăsaţi ◀ pentru a deplasa imaginea în jos.
- Apăsaţi ▶ pentru a deplasa imaginea în sus.

Digital Zoom (Mărire digitală)

Utilizaţi această setare pentru a mări imaginea proiectată.

- Apăsaţi ◀ pentru a reduce dimensiunea imaginii.
- Apăsaţi ▶ pentru a mări imaginea pe ecranul de proiecţie.

Vertical Keystone (Corecţia trapez)

Utilizaţi această setare pentru a regla distorsiunea verticală a imaginii. Dacă imaginea apare trapezoidală, reglaţi această setare pentru ca imaginea să apară rectangulară.

- Apăsaţi ◀ sau ▶ pentru a regla distorsiunea verticală a imaginii.

Ceiling Mount (Montarea pe plafon)

Selectaţi locaţia proiectorului cu montare pe plafon.

- **Front (Faţă)** - imaginea este proiectată drept pe ecran.
- **Front Ceiling (Plafon faţă)** - imaginea este răsturnată (implicit).
- **Rear (Spate)** - imaginea apare inversată.
- **Rear Ceiling (Plafon spate)** - imaginea apare inversată şi răsturnată.

Reglarea setărilor generale

Puteţi regla multe din setările generale ale proiectorului dumneavoastră.

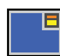
Language (Limba)

Selectaţi limba ce va fi folosită la afişarea meniurilor proiectorului.

Menu Location (Locaţia meniului)

Selectaţi locaţia de afişare a meniului proiectorului.

 Stânga sus

 Dreapta sus

 Centru

 Stânga jos

 Dreapta jos

Closed Caption (Subtitrarea complexă)

Sunt disponibile următoarele opţiuni pentru subtitrarea complexă:

- Off (Dezactivat)
- CC1
- CC2
- CC3
- CC4.

VGA OUT (Standby) (VGA OUT [stand-by])

Puteţi activa conexiunea VGA OUT pentru a afişa imaginea proiectată pe un ecran suplimentar.

- Selectaţi **On (Activat)** pentru a activa conexiunea VGA OUT.

Auto Screen (12V Out) (Ecran automat [ieşire 12 V])

Dacă folosiţi proiectorul împreună cu un ecran cu alimentare, puteţi alege să coborâţi şi ridicaţi automat ecranul atunci când proiectorul este pornit şi oprit.

- **On (Activat)** - ecranul coboară automat atunci când porniţi proiectorul şi se ridică automat atunci când opriţi proiectorul

- **Off (Dezactivat)** - ecranul nu coboară şi nu se ridică automat atunci când porniţi şi opriţi proiectorul

Test Pattern (Şablon de testare)

Puteţi afişa un şablon de testare pentru a testa setările imaginii.

- **On (Activat)** - se afişează şablonul de testare
- **Off (Dezactivat)** - se ascunde şablonul de testare

Security (Securitate)

Puteţi alege să se solicite introducerea unei parole la fiecare pornire a proiectorului. Sunt disponibile următoarele setări de securitate:

- **On (Activat)** - utilizatorul trebuie să introducă o parolă pentru a porni proiectorul
- **Off (Dezactivat)** - utilizatorul nu trebuie să introducă o parolă pentru a porni proiectorul

Setarea parolei

Dacă parola este introdusă greşit de 3 ori, proiectorul se opreşte automat. Dacă vă uitaţi parola, contactaţi MimioServiciul de asistenţă pentru ajutor.

Pentru a seta parola pentru prima dată

1. Din meniul **Security (Securitate)**, selectaţi **Change Password (Modificare parolă)** şi apoi apăsaţi ►.
2. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce `000000` drept parolă curentă şi apoi apăsaţi ►.

   Dacă parola este introdusă greşit de 3 ori, proiectorul se opreşte automat.
3. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce o parolă nouă şi apoi selectaţi **ENTER** pentru confirmare.

   Parola trebuie să conţină şase cifre.
4. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce din nou parola nouă şi apoi selectaţi **ENTER** pentru confirmare.

Pentru a modifica parola

1. Din meniul **Security (Securitate)**, selectaţi **Change Password (Modificare parolă)** şi apoi apăsaţi ►.
2. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce parola curentă şi apoi apăsaţi ►.

   Dacă parola este introdusă greşit de 3 ori, proiectorul se opreşte automat.
3. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce o parolă nouă şi apoi selectaţi **ENTER** pentru confirmare.

   Parola trebuie să conţină şase cifre.
4. Utilizaţi tastele de navigare pentru a introduce din nou parola nouă şi apoi selectaţi **ENTER** pentru confirmare.

Reset (Resetare)

Resetarea proiectorului determină resetarea tuturor setărilor la valorile implicite din fabrică.

- Selectaţi **Yes (Da)** pentru a reseta proiectorul.

Reglarea volumului

Puteţi regla setările de volum ale proiectorului.

Mute (Mut)

Puteţi alege să reduceţi la mut setările audio ale proiectorului.

 De asemenea, puteţi apăsa **Mute (Mut)** pe telecomandă pentru a activa sau dezactiva funcţia Mut.

Volume (Volum)

Utilizaţi această setare pentru a mări sau reduce volumul difuzoarelor.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce volumul.
- Apăsaţi ► pentru a mări volumul.

 De asemenea, puteţi folosi butoanele de volum de pe telecomandă pentru a regla volumul.

Microphone Volume (Volumul microfonului)

Utilizaţi această setare pentru a mări sau reduce volumul microfonului.

- Apăsaţi ◄ pentru a reduce volumul.
- Apăsaţi ► pentru a mări volumul.

Capitolul 4

Îngrijirea MimioProjector

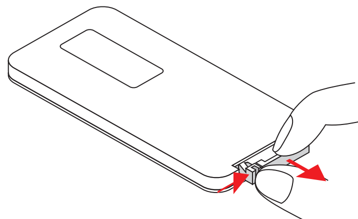
Înlocuirea bateriei telecomenzii

Pentru a asigura utilizarea în siguranţă, respectaţi următoarele măsuri de precauţie:

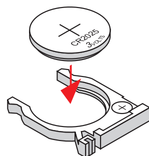
- Folosiţi doar baterii tip CR2025.
  Utilizarea unui tip incorect de baterii poate cauza explozii.
- Evitaţi contactul cu apă sau lichide.
- Nu expuneţi telecomanda la umiditatea sau căldură.
- Nu scăpaţi pe jos telecomanda.
- În cazul în care bateria curge atunci când se află în telecomandă, ştergeţi cu grijă carcasa şi montaţi o baterie nouă.
- Eliminaţi bateria uzată în conformitate cu instrucţiunile privind bateriile.

Pentru a înlocui bateria

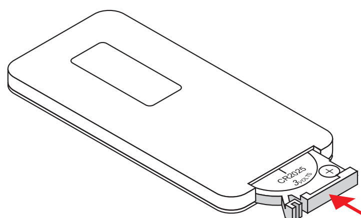
1. Apăsaţi ferm şi glisaţi suportul bateriei afară din compartimentul pentru baterie.



2. Scoateţi bateria veche din suportul pentru baterie.
3. Introduceţi o baterie nouă în suportul pentru baterie cu marcajul de polaritate + orientat în sus, conform ilustraţiei.



4. Glisaţi suportul bateriei la loc în compartimentul pentru baterie şi apăsaţi ferm.



Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează în mod automat durata de viaţă a lămpii. Atunci când lampa se apropie de sfârşitul duratei de viaţă, se afişează o avertizare pe ecran.

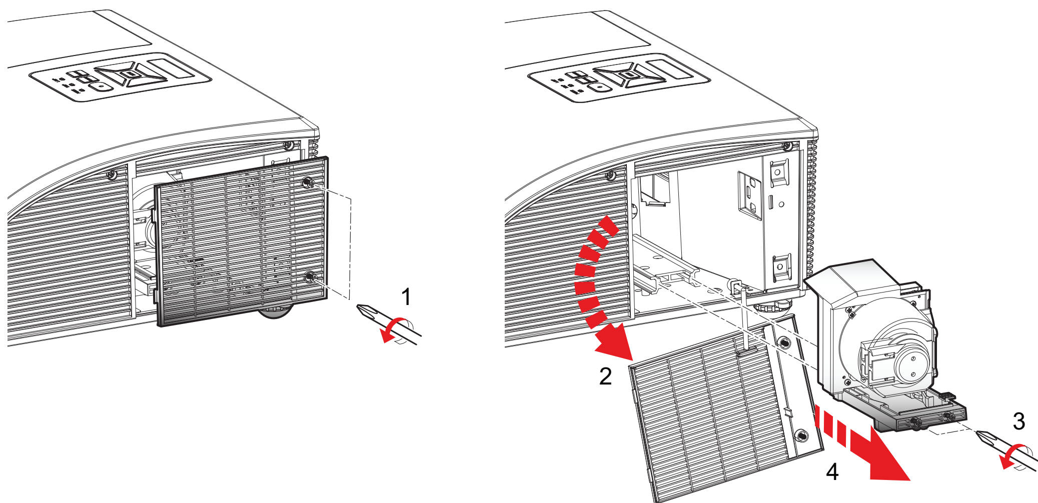
Atunci când apare avertizarea, contactaţi Serviciul de Asistenţă Clienţi Mimio pentru a comanda o lampă de schimb cât mai repede posibil. Asiguraţi-vă că proiectorul este oprit şi că s-a răcit timp de cel puţin 60 de minute înainte de a înlocui lampa.

Note

- Şuruburile de pe capacul lămpii şi lampa nu pot fi scoase.
- Proiectorul nu poate fi pornit atunci când capacul lămpii este demontat.
- Nu atingeţi partea din sticlă a lămpii. Uleiurile de pe piele pot cauza spargerea lămpii. Folosiţi o cârpă uscată pentru a şterge modulul lămpii în cazul în care aceasta este atinsă accidental.

Pentru a demonta modulul lămpii

1. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a opri proiectorul.
2. Lăsaţi proiectorul să se răcească timp de cel puţin 60 de minute.
3. Deconectaţi cablul de alimentare de la priză.
4. Folosind o şurubelniţă, slăbiţi cele două şuruburi de pe capacul lămpii.
5. Ridicaţi şi scoateţi capacul lămpii.
6. Folosind o şurubelniţă, slăbiţi cele două şuruburi de pe modulul lămpii.
7. Trageţi de mânerul lămpii în sus şi scoateţi încet şi cu grijă modulul lămpii.



Pentru a introduce noul modul al lămpii

1. Introduceţi încet şi cu grijă modulul lămpii în compartimentul pentru lampă şi împingeţi mânerul lămpii în jos.
2. Folosind o şurubelniţă, strângeţi cele două şuruburi de pe modulul lămpii.
3. Aşezaţi la loc capacul lămpii.
4. Folosind o şurubelniţă, strângeţi cele două şuruburi de pe capacul lămpii.
5. Conectaţi cablul de alimentare la o priză de perete.

6. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.
7. Ştergeţi orele de funcţionare a lămpii. Consultaţi secţiunea **Clear Lamp Hours (Ştergerea orelor de funcţionare a lămpii)** la pagina 35 pentru informaţii despre ştergerea orelor de funcţionare a lămpii.

Curăţarea filtrelor anti-praf

Filtrele anti-praf trebuie să fie curăţate la interval de 500 de ore de utilizare. Curăţaţi filtrele mai frecvent dacă proiectorul este utilizat într-un ambient plin de praf.

Atunci când filtrele anti-praf trebuie să fie curăţate, se afişează o avertizare pe ecran.

Atunci când se afişează avertizarea, curăţaţi filtrele anti-praf cât mai repede posibil. Asiguraţi-vă că proiectorul este oprit înainte de a curăţa filtrele anti-praf.

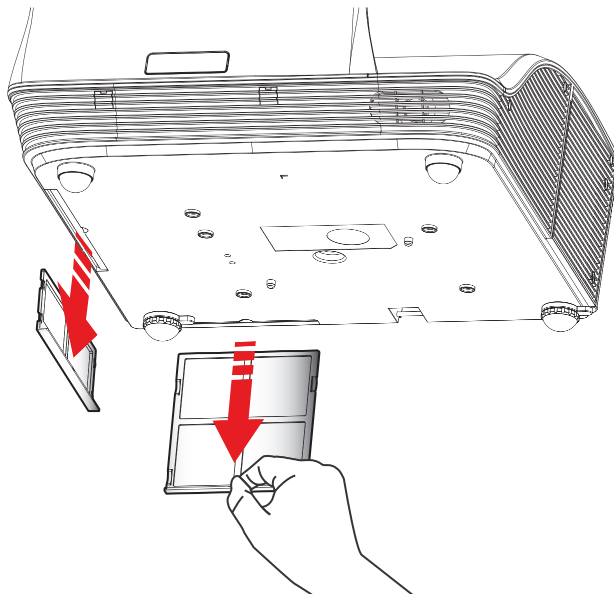


Note

- Filtrele anti-praf trebuie să fie utilizate în ambientele pline de praf.
- Întreţinerea corespunzătoare a filtrelor anti-praf preîntâmpină supraîncălzirea proiectorului şi defecţiunile aferente.

Pentru a curăţa filtrele anti-praf

1. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a opri proiectorul.
2. Deconectaţi cablul de alimentare de la priză.
3. Trageţi de încuietoare şi scoateţi încet şi cu grijă filtrele anti-praf din proiector.



4. Folosiţi un aspirator pentru a curăţa filtrele anti-praf.
5. Glisaţi filtrele anti-praf înapoi în proiector.
6. Conectaţi cablul de alimentare la o priză de perete.
7. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.
8. Resetaţi mementoul de întreţinere a filtrelor.

   Consultaţi secţiunea **Filters Remind (Memento privind filtrele)** la pagina 35 pentru informaţii despre resetarea mementoului privind filtrele.

Această pagină este lăsată special goală pentru tipărirea faţă-verso.

Capitolul 5

Obţinerea de ajutor

Examinaţi acest capitol dacă întâmpinaţi o problemă la proiector.

În cazul în care nu puteţi rezolva o problemă, acest capitol descrie, de asemenea, modul de contactare a departamentului de Asistenţă Tehnică Mimio.

Rezolvarea problemelor generale

Examinaţi această secţiune dacă întâmpinaţi o problemă generală la proiector.

Proiectorul nu mai răspunde la nicio comandă

1. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a opri proiectorul.
2. Deconectaţi cablul de alimentare de la priză.
3. După cel puţin 20 de secunde, conectaţi din nou cablul de alimentare la priză.
4. Apăsaţi butonul de alimentare pentru a porni proiectorul.

Lampa se arde sau pocneşte

Atunci când lampa ajunge la sfârşitul duratei de viaţă, aceasta se arde şi poate pocni puternic. Proiectorul nu va reporni până când nu se înlocuieşte modulul lămpii. Pentru informaţii despre înlocuirea lămpii, consultaţi secţiunea **Înlocuirea lămpii** la pagina 44.

Rezolvarea problemelor legate de imagine

Examinaţi această secţiune dacă întâmpinaţi probleme legate de imaginea proiectată.

Nu se afişează nicio imagine

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile de alimentare sunt conectate corect şi bine conform descrierii din secţiunea **Conectarea proiectorului** la pagina 15.
- Asiguraţi-vă că pinii şi conectorii sunt drepţi şi nu sunt rupţi.
- Asiguraţi-vă că lampa proiectorului este instalată corect.
- Asiguraţi-vă că funcţia Gol este dezactivată.

Se afişează o imagine parţială, derulantă sau incorectă

- Apăsaţi **Resincronizare** pe telecomandă.

Dacă utilizaţi un computer ca sursă de intrare, efectuaţi următoarele acţiuni:

1. Verificaţi dacă setarea rezoluţiei ecranului pentru computer este setat la cel mult 1080p.

   Consultaţi documentaţia computerului pentru informaţii despre modificarea rezoluţiei ecranului.

 Dacă întâmpinaţi dificultăţi la modificarea rezoluţiilor sau dacă monitorul se blochează, reporniţi toate echipamentele, inclusiv proiectorul.

2. Dacă utilizaţi un computer de tip notebook, apăsaţi butoanele de pe tastatură necesare pentru a comuta setarea ieşirii.

Marcă notebook	Taste funcţionale
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	System Preference (Preferinţă sistem) -> Display (Ecran) -> Arrangement (Aranjare) -> Mirror display (Afişare în oglindă)

Ecranul computerului de tip notebook nu afişează imaginea

Unele computere de tip notebook pot dezactiva ecranele atunci când se foloseşte un al doilea dispozitiv de afişare. Fiecare prezintă o modalitate diferită de reactivare. Consultaţi documentaţia computerului pentru informaţii detaliate.

Imaginea nu este stabilă sau tremură

- Reglaţi setarea Fază pe proiector. Consultaţi secţiunea **Phase (Faza)** la pagina 38 pentru informaţii despre modificarea setării Fază.
- Modificaţi setarea culorilor monitorului pe computer.

Imaginea prezintă o bară verticală care tremură

- Reglaţi setarea Ceas pe proiector pentru a efectua o reglare. Consultaţi secţiunea **Clock (Ceas)** la pagina 38 pentru informaţii despre modificarea setării Ceas.
- Verificaţi şi reconfiguraţi modul de afişare al plăcii grafice pentru ca aceasta să devină compatibilă cu proiectorul.

Imaginea nu este focalizată

- Reglaţi discul de focalizare de pe obiectivul proiectorului.
- Asiguraţi-vă că ecranul proiectorului se află la distanţa necesară.

Imaginea este alungită când se afişează o imagine 16:9 DVD

- Atunci când redaţi un DVD anamorfic sau 16:9 DVD, se afişează cea mai bună imagine atunci când proiectorul este setat să utilizeze formatul 16: 9.
- Dacă se afişează un titlu DVD în format 4:3, setaţi proiectorul să utilizeze formatul 4:3.



Dacă imaginea pare alungită în continuare, verificaţi dacă setarea formatului pe playerul DVD este corectă.

Imaginea este prea mică sau prea mare

- Mutaţi proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Reglaţi setarea raportului de aspect pe proiector. Consultaţi secţiunea **Aspect Ratio (Raportul de aspect)** la pagina 37 pentru informaţii despre reglarea raportului de aspect.

Imaginea este afişată cu margini înclinate

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât imaginea să fie centrată pe ecran.
- Reglaţi setarea corecţiei trapez pe proiector. Consultaţi secţiunea **Vertical Keystone (Corecţia trapez)** la pagina 38 pentru informaţii despre reglarea acestei setări.

Imaginea este inversată

Verificaţi dacă setarea suportului de montare pe plafon este setată corect pe proiector. Consultaţi secţiunea **Ceiling Mount (Montarea pe plafon)** la pagina 38 pentru informaţii despre reglarea acestei setări.

Rezolvarea problemelor legate de modul 3D

Examinaţi această secţiune dacă întâmpinaţi probleme legate de modul 3D.

Se afişează o imagine dublă, neclară

Asiguraţi-vă că funcţia 3D este dezactivată. Pentru informaţii despre dezactivarea funcţiei 3D, consultaţi secţiunea **3D** la pagina 31.

Se afişează două imagini alăturate

Setaţi formatul 3D la Side-by-Side (Half) (Alăturat [Jumătate]). Pentru informaţii despre modificarea formatului 3D, consultaţi secţiunea **Formatul 3D** la pagina 31.

Imaginea nu este afişată în 3D

- Asiguraţi-vă că ochelarii 3D sunt porniţi.
- Asiguraţi-vă că bateriile ochelarilor 3D sunt încărcate suficient.
- Setaţi formatul 3D la Side-by-Side (Half) (Alăturat [Jumătate]).

  Pentru informaţii despre modificarea formatului 3D, consultaţi secţiunea **Formatul 3D** la pagina 31.

Rezolvarea problemelor legate de sunet

Examinaţi această secţiune dacă întâmpinaţi probleme legate de sunetul proiectorului.

- Dacă redaţi sunet de pe o sursă externă, asiguraţi-vă că aţi conectat bine cablul audio la dispozitivul sursă şi la intrarea audio de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu sunt conectate difuzoare externe.

- Asiguraţi-vă că volumul nu este setat la minim.
- Asiguraţi-vă că funcţia Mut este dezactivată.

Rezolvarea problemelor legate de telecomandă

Examinaţi această secţiune dacă întâmpinaţi probleme legate de telecomanda proiectorului.

- Asiguraţi-vă că unghiul de utilizare a telecomenzii este de maxim ±30°atât pe orizontală, cât şi pe verticală faţă de receptoarele IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există obstacole între telecomandă şi proiector.
- Deplasaţi-vă la cel mult 7 m *(±0°)* faţă de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateria este introdusă corect.
- Înlocuiţi bateria.

Contactarea Mimio

Mimio întreţine un site Web pe Internet ce oferă asistenţă pentru produsele MimioClassroom. Totodată, departamentul de Asistenţă Tehnică Mimio este disponibil prin telefon.

Site Web: www.mimio.com

Telefon: (877) 846-3721

Vizitaţi secţiunea Asistenţă a site-ului nostru Web la www.mimio.com pentru a ne contacta prin e-mail.

Capitolul 6

Moduri de compatibilitate

VGA Analog

Semnal PC

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64
	1280x1024	72	77
	1280x1024	75	80
QuadVGA	1280x960	60	60
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75

Temporizare extinsă pe ecran lat

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

Semnal componente

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
480i	720x480(1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

HDMI Digital

Semnal PC

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64
	1280x1024	72	77
	1280x1024	75	80
QuadVGA	1280x960	60	60
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75

Temporizare extinsă pe ecran lat

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

Semnal video

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480(1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

Temporizare HDMI 1.4a 3D obligatorie - Semnal video

Moduri	Rezoluţie	Frecvenţă vert. [Hz]	Frecvenţă oriz. [Hz]
Frame Packing (Împachetare cadre)	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side(Half) (Alăturat [Jumătate])	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom (Sus şi jos)	720p	50	45
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

Capitolul 7

Informaţii tehnice şi ecologice

Acest capitol conţine informaţii tehnice despre MimioProjector.

Pentru specificaţiile produselor şi informaţiile de conformitate, accesaţi secţiunea Documentaţie din aria de Asistenţă de pe site-ul nostru Web la www.mimio.com.

Aviz privind utilizarea

Respectaţi toate avertizările, măsurile de precauţie şi operaţiile de întreţinere recomandate în acest ghid de utilizare.

Avertismente

- Nu priviţi în obiectivul proiectorului atunci când lampa este aprinsă. Lumina puternică poate vătăma şi afecta ochii.
- Pentru a evita riscul de incendii sau electrocutare, nu expuneţi proiectorul la ploaie sau umiditate.
- Nu deschideţi şi nu demontaţi proiectorul deoarece acest lucru poate cauza electrocutarea.
- Atunci când înlocuiţi lampa, lăsaţi mai întâi unitatea să se răcească. Urmaţi instrucţiunile descrise în secţiunea **Înlocuirea lămpii** la pagina 44.
- Proiectorul detectează în mod automat durata de viaţă a lămpii. Asiguraţi-vă că înlocuiţi lampa atunci când proiectorul afişează mesajul de avertizare privind lampa.
- După ce înlocuiţi lampa proiectorului, resetaţi contorul orelor de funcţionare a lămpii. Consultaţi secţiunea **Clear Lamp Hours (Ştergerea orelor de funcţionare a lămpii)** la pagina 35 pentru informaţii despre resetarea orelor de funcţionare a lămpii.
- Atunci când opriţi proiectorul, asiguraţi-vă că ciclul de răcire s-a terminat înainte de a decupla alimentarea. Lăsaţi proiectorul să se răcească timp de 1 minut.
- Nu blocaţi cu niciun obiect traseul luminii dintre sursa de lumină şi obiectiv. Acest lucru ar putea cauza aprinderea obiectului.
- Nu priviţi în indicatorul laser de pe telecomandă şi nu îl orientaţi spre ochii vreunei persoane. Indicatoarele laser pot cauza daune permanente asupra ochilor.

Măsuri de precauţie

- Opriţi şi scoateţi ştecherul de alimentare din priza c.a. înainte de a curăţa produsul.
- Folosiţi o cârpă moale şi uscată cu detergent delicat pentru a curăţa carcasa afişajului.

- Deconectaţi ştecherul de alimentare de la priza c.a. dacă produsul nu este folosit pe o perioadă îndelungată.

Nu efectuaţi niciuna dintre următoarele acţiuni

- Curăţarea obiectivului.
- Blocarea fantelor de ventilare şi a deschiderilor de pe unitate.
- Utilizarea de soluţii de curăţare abrazive, ceară sau solvenţi pentru curăţarea unităţii.
- Utilizarea în următoarele condiţii:
  - În ambiente foarte calde, foarte reci sau foarte umede.
    - Asiguraţi-vă că temperatura ambiantă a camerei se află în intervalul 5 °C - 40 °C.
    - Asiguraţi-vă că umiditatea relativă este de maxim 80% fără condens.
  - În zonele cu foarte mult praf şi murdărie.
  - În apropierea aparatelor care generează un puternic câmp magnetic.
  - În lumina directă a soarelui.

Avize privind normele de siguranţă

Această secţiune enumeră avizele generale privind proiectorul dumneavoastră.

Aviz FCC

Acest dispozitiv a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru dispozitivele digitale din Clasa B conform cu Partea 15 din normele FCC. Aceste limite sunt concepute să asigure o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul instalării în locaţii rezidenţiale. Acest dispozitiv generează, utilizează şi poate radia o energie de frecvenţă radio şi, dacă nu este instalat şi utilizat în conformitate cu instrucţiunile, poate cauza interferenţe dăunătoare pentru comunicaţiile radio.

Totuşi, nu există nicio garanţie a faptului că interferenţele nu se vor produce la o anumită instalare. Dacă acest dispozitiv produce interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau TV, ce pot fi determinate prin oprirea şi pornirea dispozitivului, se recomandă ca utilizatorul să încerce să corecteze interferenţa prin una dintre măsurile următoare:

- Reorientarea sau schimbarea poziţiei antenei de recepţie.
- Mărirea distanţei dintre dispozitiv şi receptor.
- Conectarea dispozitivului la o priză cu circuit diferit faţă de cea la care este conectat receptorul.
- Consultaţi reprezentantul sau un tehnician cu experienţă în domeniul radio/TV pentru asistenţă.

Aviz

Cablurile ecranate Toate conexiunile la alte dispozitive pentru computer trebuie să fie realizate folosind cabluri ecranate, pentru a respecta normele FCC.

Atenţie

Schimbările sau modificările neaprobate expres de producător pot anula autoritatea utilizatorului, acordată de Comisia Federală de Comunicaţii, de a utiliza acest proiector.

Condiţii de utilizare

Acest dispozitiv este conform cu Partea 15 din normele FCC. Utilizarea se supune următoarelor două condiţii:

1. Acest dispozitiv nu poate cauza interferenţe dăunătoare şi
2. Acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferenţe recepţionate, inclusiv interferenţe ce ar putea cauza o funcţionare necorespunzătoare.

Aviz: Utilizatorii din Canada

Acest aparat digital din Clasa B respectă norma canadiană ICES-003.

Remarque à L'intention des Utilisateurs Canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaraţia de conformitate pentru ţările UE

- Directiva 2004/108/CE privind compatibilitatea electromagnetică (inclusiv modificările şi completările ulterioare)
- Directiva 2006/95/CE privind echipamentele de joasă tensiune
- Directiva R & TTE 1999/5/CE privind echipamentele radio şi echipamentele terminale de telecomunicaţii (dacă produsul prezintă funcţie RF)

Avize de siguranţă privind montarea proiectorului

Citiţi cu atenţie aceste avertizări şi folosiţi produsul conform domeniului de utilizare.

- Producătorul nu va răspunde din punct de vedere juridic pentru deteriorarea echipamentului sau pentru vătămările corporale cauzate de instalarea sau utilizarea incorectă.
- Suportul de montare pe perete este conceput pentru o instalare şi o demontare simple. Producătorul nu va răspunde de deteriorarea echipamentului sau de vătămările corporale cauzate de factori umani sau de catastrofe naturale, cum ar fi un cutremur sau un taifun.
- Suportul de montare pe perete trebuie să fie instalat doar de către personal profesionist.
- Pentru a evita orice pericol cauzat de obiecte aflate în cădere, sunt necesare minim două persoane pentru instalarea şi demontarea suportului de perete.
- Păstraţi o distanţă mare în jurul proiectorului pentru a asigura o ventilaţie bună.
- Pentru a garanta siguranţa şi pentru a evita accidentele, examinaţi structura peretelui şi selectaţi o locaţie corespunzătoare şi rezistentă înainte de instalarea produsului.
- Peretele trebuie să aibă o sarcină care să suporte de patru ori greutatea totală a proiectorului şi a suportului de perete. Asiguraţi-vă, de asemenea, că peretele prezintă o rezistenţă suficientă pentru a rezista la cutremure şi alte şocuri.
- Verificaţi cu atenţie zonele din jurul locaţiei de instalare.
  - Nu instalaţi produsul într-o zonă supusă la temperaturi ridicate, umiditate sau contact cu apa.
  - Nu instalaţi produsul lângă orificiile de ventilare ale unităţilor de aer condiţionat.

- Nu instalaţi produsul într-o locaţie supusă prafului sau vaporilor.
- Nu instalaţi produsul pe suprafeţe înclinate; instalaţi doar pe pereţi verticali.
- Nu instalaţi produsul într-o zonă supusă vibraţiilor sau şocurilor.
- Nu instalaţi produsul într-o zonă supusă expunerii directe la lumină puternică; acest lucru ar putea obosi ochii atunci când se priveşte panoul de afişare.

- Nu modificaţi accesoriile şi nu utilizaţi piese defecte. Contactaţi MimioServiciul de asistenţă clienţi dacă aveţi întrebări.
- Strângeţi toate şuruburile, dar nu aplicaţi un cuplu prea mare pe niciun şurub. Un cuplu prea mare poate rupe sau deteriora şurubul sau filetul acestuia.
- Suportul de perete prezintă o sarcină nominală maximă de 15 kg (33 lbs.).
- Nu atârnaţi şi nu aşezaţi alte obiecte în afară de proiector pe suportul de perete.
- Găurile şi şuruburile rămân în perete la demontarea proiectorului şi a suportului de perete. Pot apărea pete după o utilizare îndelungată.

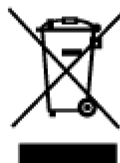
Informaţii de mediu

Echipamentul pe care l-aţi cumpărat a avut nevoie, pentru producerea lui, de extragerea şi folosirea unor resurse naturale. Acesta poate conţine substanţe periculoase pentru sănătate şi mediu.

Pentru a evita răspândirea acestor substanţe în mediu şi a diminua presiunea asupra resurselor naturale, vă încurajăm să apelaţi la sistemele corespunzătoare de colectare.

Acestea vor refolosi sau recicla în mod corespunzător majoritatea materialelor din echipamentul dumneavoastră ajuns la sfârşitul duratei de viaţă.

Simbolul pubelei barate de pe echipament vă invită să folosiţi sistemele respective.



Dacă aveţi nevoie de mai multe informaţii referitoare la sistemele de colectare, refolosire şi reciclare, vă rugăm să contactaţi autorităţile locale sau regionale de gestionare a deşeurilor.

De asemenea, puteţi contacta Mimio pentru mai multe informaţii referitoare la performanţa ecologică a produselor noastre

Feedback-ul privind documentaţia

Compania noastră lucrează în permanenţă pentru a furniza o documentaţie de cea mai bună calitate pentru produsele noastre. Feedback-ul dumneavoastră este binevenit. Trimiteţi comentariile sau sugestiile dumneavoastră referitoare la Ajutorul nostru online, la manualele tipărite sau în format PDF.

Vă rugăm să includeţi următoarele informaţii în feedback:

- Numele produsului şi numărul versiunii
- Tipul documentului: manual tipărit, în format PDF, sau Ajutor online
- Titlul subiectului (pentru Ajutorul online) sau numărul paginii (pentru manualele tipărite sau în format PDF)
- O scurtă descriere a conţinutului (de exemplu, instrucţiuni pas cu pas care sunt inexacte, informaţii care necesită clarificări, secţiuni care necesită mai multe detalii, şi aşa mai departe)
- Sugestii referitoare la corectarea sau îmbunătăţirea documentaţiei

De asemenea, aşteptăm cu plăcere sugestiile dumneavoastră referitoare la alte subiecte care v-ar interesa în cuprinsul documentaţiei.

Trimiteţi feedback-ul dumneavoastră prin e-mail la:

documentation@dymo.com

Vă rugăm să reţineţi că această adresă de e-mail este destinată numai feedback-urilor despre documentaţie. Dacă întâmpinaţi probleme tehnice, vă rugăm să contactaţi Serviciul Clienţi.